mickael.perrier@pm.me
https://mickaelperrier.fr
Chambéry
Permis B
37 ans

DOMAINES D'EXPERTISE

- Géomatique
- R&D, automatisation
- Programmation / scripts
- Cartographie print & web
- Bases de données spatiales
- Qualité de la donnée
- 3D
- Solutions open source
- Télédétection
- Interfaces utilisateurs

COMPÉTENCES

> Programmation

Python **Javascript** R
Ruby **HTML/CSS** SQL
C++ Java Matlab

> SIG

QGIS **OpenStreetMap**
FME **Leaflet** **PostGIS**
Mapbox ArcGIS

LANGUES

CENTRES D'INTÉRÊTS

Escalade, cinéma, photographie, cuisine, jeux de société, jeux vidéos, histoire



MICKAËL PERRIER

Ingénieur informatique & géomatique

EXPÉRIENCE

Depuis 2019 — ENSEIGNANT VACATAIRE
> **Université Lyon2** / Lyon / ~30h de cours par an
Enseignement en Master 2 des technologies web de base (HTML/CSS/JS) et de la création de cartes web avec Leaflet

2023 2024 — INGÉNIEUR R&D > **Enedis**/ Chambéry / 3 mois
- **Missions** : Création d'une application cartographique & dataviz web en temps réel
- **Domaines** : Gestion de réseau électrique
- **Outils** : Leaflet, D3.js

2022 2023 — GÉOMATICIEN > **epode**/ Chambéry / 6 mois
- **Missions** : Cartographie et maintenance de base de données
- **Domaines** : Urbanisme, environnement, VRD
- **Outils** : QGIS, PostGIS, FME

2022 2019 — INGÉNIEUR RECHERCHE & DÉVELOPPEMENT
> **Latitude-Cartagène** / Lyon / CDI / 2 ans et ½
- **Missions** : R&D, automatisation, développement d'outils internes de cartographie et de qualité de la donnée, veille technologique et prospection de partenaires techniques
- **Domaines** : Cartographie 2D et 3D, plans de transports et information voyageur
- **Outils** : QGIS, FME, SketchUp, Leaflet, OpenStreetMap, scripts Python et Ruby

2016 — INGÉNIEUR DÉVELOPPEMENT
> **Dalet** / Israël puis R-U / V.I.E / 1 an
Développement d'application de gestion de contenu audiovisuel (chaînes de télévision, radios), langage C++

2014 — INGÉNIEUR ÉTUDES & DÉVELOPPEMENT
> **Netapsys** / Lyon puis Paris / CDI / 6 mois
Gestion d'applications web : JavaEE, Javascript, SGBD

2013 — INGÉNIEUR DÉVELOPPEMENT
> **The CoSMo Company** / Lyon / Stage de fin d'études / 6 mois
GUI, datazviz, théorie des graphes (C++, Qt, Graphviz)

2012 — ASSISTANT INGÉNIEUR
> **Université de Technologie de Wuhan** / Chine / Stage / 6 mois
Développement d'un logiciel de communication audio/vidéo

FORMATION

2019 — MASTER GÉOMATIQUE
> **Université Jean-Monnet**, **Université Lyon2**, **ENS Lyon**

2014 — DIPLÔME D'INGÉNIEUR INFORMATIQUE, FILIÈRE IMAGERIE, INTERACTION ET RÉALITÉ VIRTUELLE
> **Université de Technologie de Belfort-Montbéliard**